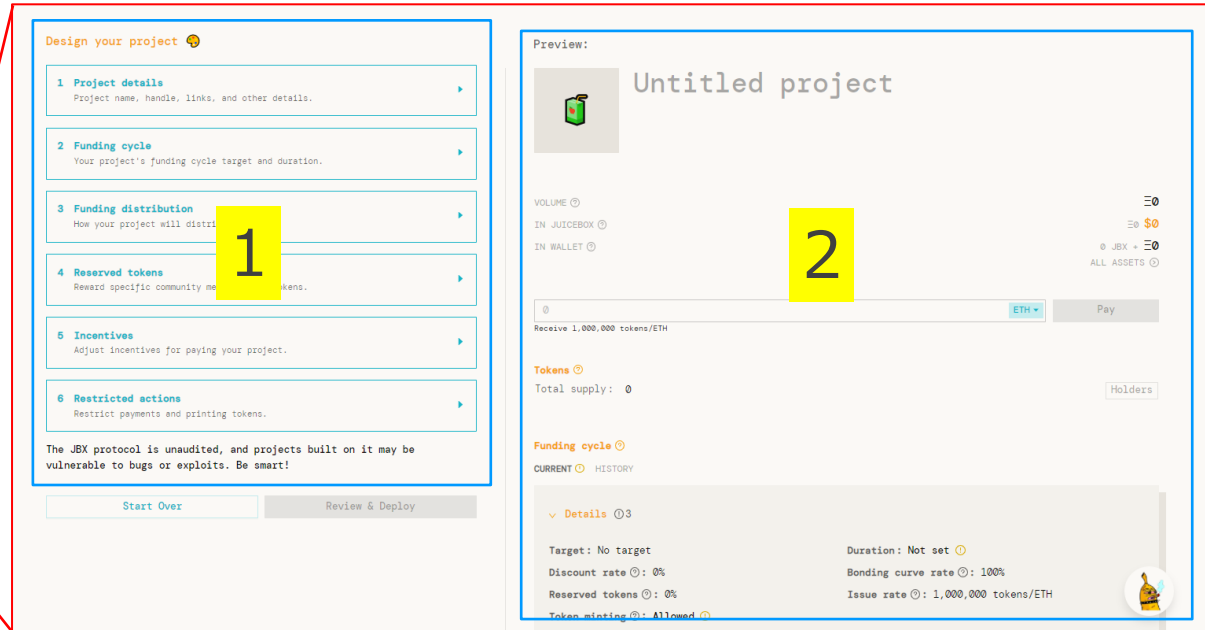
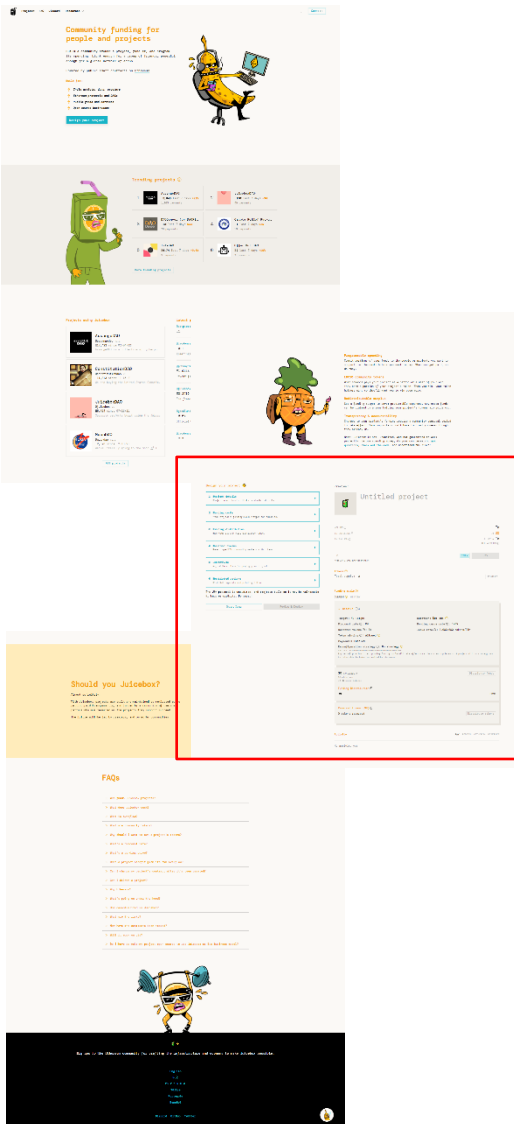


Juicebox DAO
での資金調達の画面操作方法
Juicebox.money/#/

2022/2/16

カラース2株式会社

Juiceboxは資金調達のできるDAOです。
この中に資金調達のための登録フォームがあります。
この登録フォームへ記入することで資金調達希望リストに登録されます。
このフォームに登録してみることで、自分のDAO計画の要点を確認してみましょう。



Juicebox.money/#/の記入フォーム部分

1の部分は大項目、ここをクリックしていくと小項目の入力が表示される。
1の項目を入力完了すると2に資金調達について表示される。

記入すべき大項目は以下となっています。

The screenshot shows the 'Design your project' interface. On the left, a sidebar lists six sections: 1 Project details, 2 Funding cycle, 3 Funding distribution, 4 Reserved tokens, 5 Incentives, and 6 Restricted actions. Below these is a warning: 'The JBX protocol is unaudited, and projects built on it may be vulnerable to bugs or exploits. Be smart!' and two buttons: 'Start Over' and 'Review & Deploy'.

On the right, a 'Preview' section shows a project titled 'titled project'. Yellow callout boxes point to various fields: 'プロジェクトの名前' (Project name), 'プロジェクトハンドル' (Project handle), 'ウェブサイト' (Website), 'ツイッターアカウント' (Twitter account), 'Discord', and '支払い方法の開示' (Disclosure of payment methods). Below these is a 'Tokens' section with a 'Tokens' button and a 'Holders' button. A 'Funding cycle' section is also visible, showing 'CURRENT' and 'HISTORY' tabs. A 'Details' section is expanded, showing the following settings:

Target: No target	Duration: Not set
Discount rate: 0%	Bonding curve rate: 100%
Reserved tokens: 0%	Issue rate: 1,000,000 tokens/ETH
Token minting: Allowed	

At the bottom right, there is a small cartoon character icon.

これらの属性はいつでも変更することができ、プロジェクトに直ちに適用されます。

The image shows a 'Project details' form with several fields. Yellow callout boxes point to the following fields: 'Project name', 'Project handle', 'Project description (1000 characters)', 'Website', 'Twitter account', 'Discord', 'Pay button text', 'Pay disclosure', and 'Logo upload'. A yellow text box at the top right states: 'これらの詳細変更はいつでも可能で、プロジェクトに即座に適用されます。' (These detailed changes can be made at any time and will be applied to the project immediately.) A red dashed arrow points to the 'Pay button text' field, with the text 'デフォルトの場合は空白にする' (Leave blank in the default case).

プロジェクトの名前

プロジェクトハンドル

プロジェクトの概要 (1000文字)

ウェブサイト

ツイッターアカウント

Discord

【支払い】ボタンに表示されるテキスト

支払い方法の開示

ロゴのアップロード

プロジェクト詳細の保存

これらの詳細変更はいつでも可能で、プロジェクトに即座に適用されます。

デフォルトの場合は空白にする

プロジェクトの資金調達サイクルの目標値と期間

資金調達サイクル

プロジェクトの資金調達はいくつかのステップで行われます。そのステップには、資金調達目標と期間があります。また、資金調達の内容はプロジェクトの種類によって異なります。詳しくは、Learn more をクリックください。

資金サイクルの目標

各資金調達サイクルで調達したい資金量を設定します。資金調達サイクルのターゲット内で調達した資金は、プロジェクトに配分されます。しかし、トークン保有者(投資家)はこの資金を払い戻されることはありません。

目標設定なし すべての資金をプロジェクトで分配することができます。プロジェクトにはオーバーフローがない。(ターゲットを無限大に設定するのと同じ)。

資金利用の期間

資金利用サイクルの長さを設定します。資金調達サイクルの長さについては、Learn more を押してください。

期間設定なし。資金調達はいつでも再設定可能です。再設定を行うと、新しい資金調達サイクルが開始されます。期間を設定することをお勧めします。資金サイクルをいつでも再設定できるようにすると、投資家にはリスクが高いと思われます。

Funding cycle

Your project is funded across funding cycles. A funding cycle has a funding target and a duration. Your project's funding cycle configuration will depend on the kind of project you're starting. [Learn more](#) about funding cycles.

Funding cycle target

Set the amount of funds you'd like to raise each funding cycle. Any funds raised within the funding cycle target can be distributed by the project, and can't be redeemed by your project's token holders.

「資金調達サイクルの目標額設定する」場合はスライダーボタンを右へ → この画面に切り替わる

Set a funding cycle target

No target set. All funds can be distributed by the project. The project will have no overflow (the same as setting the target to infinity).

Funding cycle duration

Set the length of your funding cycles. [Learn more](#) about funding cycle duration.

Set a funding cycle duration

「資金調達サイクルの期間設定する」場合はスライダーボタンを右へ → この画面に切り替わる

Using a duration is recommended. Allowing funding cycles to be reconfigured at any time will appear risky to contributors.

ファンディングの設定を保存 (保存ボタン)

オーバーフローは、あなたのプロジェクトの残高が資金調達サイクルの目標額を超えた場合に発生します。オーバーフローした資金は、プロジェクトのトークン保持者が換金(払い戻し)することができます。オーバーフローについては詳しくは、Learn more を押してください。

Overflow is created if your project's balance exceeds your funding cycle target. Overflow can be redeemed by your project's token holders. [Learn more](#) about overflow.

Set a funding cycle target

Funding target

10,500 USD

10,000 USD after 5% JBX fee

アメリカドル JBX手数料5%後

Funding cycle duration

Set the length of your funding cycles. [Learn more](#) about funding cycle duration.

You have set a funding cycle target. No more than the funding cycle target can be distributed by the project in a single funding cycle.

Set a funding cycle duration

Funding cycle duration

30 days

How long one funding cycle will last. Funding cycle reconfigurations will only take effect for upcoming funding cycles, i.e. once a current funding cycle has ended.

30日(設定した日数)
1つのファンディングサイクルの長さ 資金調達サイクルの再設定は、今後の資金調達サイクル、つまり現在の資金調達サイクルが終了した後にのみ適用されます。

プロジェクトがどのように資金を分配するのか

資金分配

利用可能な資金を他のイーサリアムウォレットや Juiceboxプロジェクトにペイアウトとして分配する。貢献者、慈善団体、依存するJuiceboxプロジェクト、またはその他の人への支払いに使用します。資金は、あなたのプロジェクトから引き出されるたびに分配されます。

デフォルトでは、未割り当ての資金はすべてプロジェクト所有者のウォレットに分配されます。

3 Funding distribution

How your project will distribute funds.

4 Reserved tokens

Reward specific community members with tokens.

5 Incentives

Adjust incentives for paying your project.

Funding distribution

Distribute available funds to other Ethereum wallets or Juicebox projects as payouts. Use this to pay contributors, charities, Juicebox projects you depend on, or anyone else. Funds are distributed whenever a withdrawal is made from your project.

By default, all unallocated funds can be distributed to the project owner's wallet.

Payouts (optional)

ペイアウト(オプション)
合計: 00%

Total: 0.00%

Add a payout

ペイアウトを追加

Save payouts

ペイアウトの保存

特定のコミュニティメンバーにトークンを付与する

予約トークン

トークンは、あなたのプロジェクトにお金を払う人が獲得でき、あなたのプロジェクトが資金調達目標を設定している場合は、オーバーフローと引き換えることができます。

プロジェクトのコントラクトが配備されると、ERC-20トークンを発行できるようになります。それまでは、プロトコルがトークン残高を追跡し、その間に支援者がトークンを獲得したり、オーバーフローと交換したりすることを可能にします。

誰かがあなたのプロジェクトに支払いをするたびに、この割合のトークンが予約され、残りは支払い者に渡されます。予約トークンは、デフォルトではプロジェクトオーナーのために予約されていますが、オーナーが他のウォレットアドレスに割り当てすることもできます。トークンが予約されると、誰でもトークン「造幣」することができ、意図した受取人に配布されます。

合計：00%
100%プロジェクトオーナーへ

Reserved tokens

Tokens are earned by anyone who pays your project, and can be redeemed for overflow if your project has set a funding target.

You'll be able to issue ERC-20 tokens once your project contract has been deployed. Until then, the protocol will track token balances, allowing your supporters to earn tokens and redeem for overflow in the meantime.

Reserved tokens 予約トークン



Whenever someone pays your project, this percentage of tokens will be reserved and the rest will go to the payer. Reserve tokens are reserved for the project owner by default, but can also be allocated to other wallet addresses by the owner. Once tokens are reserved, anyone can "mint" them, which distributes them to their intended receivers.

予約済みトークン割り当て(オプション)

Reserved token allocation (optional)

Total: 0% 100% to project owner

Add token receiver

トークン受取人の追加(次のページで説明)

Allocate a portion of your project's reserved tokens to other Ethereum wallets or Juicebox projects.

Save

プロジェクトの予約トークンの一部を他のイーサリアムウォレットやJuiceboxプロジェクトに割り当てることができます。

次ページへ

Design your project

1 Project details

Project name, handle, links, and other details.

2 Funding cycle

Your project's funding cycle target and duration.

3 Funding distribution

How your project will distribute funds.

4 Reserved tokens

Reward specific community members with tokens.

5 Incentives

Add token receiver トークン受取人の追加 ×

Beneficiary address 受取人アカウントアドレス

juicebox.eth / 0x00...

The address that should receive the tokens.

Percent allocation

0%

The percent this individual receives of the overall 0% reserved token allocation.

Lock until カレンダー図で日付けを選ぶと、その日付まで制御される

Select date

If locked, this can't be edited or removed until the lock expires or the funding cycle is reconfigured.

トークンを受け取るためのアドレス

全体の〇〇%予約トークン割り当てのうち、この個人が受け取る割合。(配分率はをスライダーボタンを右に動かすことで変更可能。)

ロックされている場合、ロックが切れるか、資金サイクルが再設定されるまで、編集や削除はできません。

トークン受取人の追加

プロジェクトの支払いに対するインセンティブを調整する

Design your project

1 Project details

割引率（割引率はスライダーボタンを右に動かすことで変更可能。）

2 Funding cycle

Your project's funding cycle target and duration.

3 Funding distribution

How your project will distribute funds.

4 Reserved tokens

Reward specific community members with tokens.

5 Incentives

Adjust incentives for paying your project.

Incentives 報酬

Discount rate disabled while funding cycle duration is 0.

Discount rate



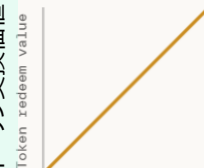
The ratio of tokens rewarded per payment amount will decrease by this percentage with each new funding cycle. A higher discount rate will incentivize supporters to pay your project earlier than later.

Bonding curve disabled while no funding target is set.

Bonding curve rate ボンディングカーブ率



トークン交換価値



This rate determines the amount of overflow that each token can be redeemed for at any given time. On a lower bonding curve, redeeming a token increases the value of each remaining token, creating an incentive to hold tokens longer than others. A bonding curve of 100% means all tokens will have equal value regardless of when they are redeemed.

%トークンの引き換え

保存

Save

資金循環期間が0の間、割引率は無効とする。

支払い金額に対するトークンの報酬比率は、新しい資金調達サイクルごとにこの比率で減少します。割引率が高ければ高いほど、支援者はあなたのプロジェクトに早くお金を払うよう作用します。

資金調達目標が設定されていない間は、ボンディングカーブは無効になります。

このレートは、各トークンが任意の時点で交換できるオーバーフローの量を決定します。ボンディングカーブが低いと、トークンを換金することで残りの各トークンの価値が上がり、トークン保有者(投資家)は他のトークンよりも長く保持したいと思います。ボンディングカーブが100%の場合、すべてのトークンはいつ交換されても同じ価値を持つことになります。

支払いやトークンの複製を制限する

3 Funding distribution
How your project will distribute funds.

4 Reserved tokens
Reward specific community members with tokens.

5 Incentives
Adjust incentives for paying your project.

6 Restricted actions
Restrict payments and printing tokens.

Restricted actions 制限された動作

Pause payments 支払いの一時停止

Your project cannot receive direct payments while paused.

Allow minting tokens トークンの鑄造を可能にする

Enabling this allows the project owner to manually mint any amount of tokens to any address.

Save

保存

JBXプロトコルは未監査であり、これをベースに構築されたプロジェクトは、バグや悪用に対して脆弱である可能性があります。気をつけましょう。

一時停止中は、プロジェクトは直接支払いを受けることができません。

これを有効にすると、プロジェクトオーナーが任意のアドレスに任意の量のトークンを手動で鑄造することができます。

(スライダーボタンを右に動かすと【トークンの鑄造を可能】にする。)

トークンの鑄造を可能にすることは、貢献者にとってリスクが高いように見えるので、必要な場合のみ使用するようにしてください。

やり直す 見直し、配備する